

Pertemuan I

Tingkat Bahasa Pemrograman

- Bahasa Pemrograman Tingkat **Rendah**
(Assembler)
- Bahasa Pemrograman Tingkat **Sedang**
(C, Pascal, Fortran)
- Bahasa Pemrograman Tingkat **Tinggi**
(Java, C++, C#)

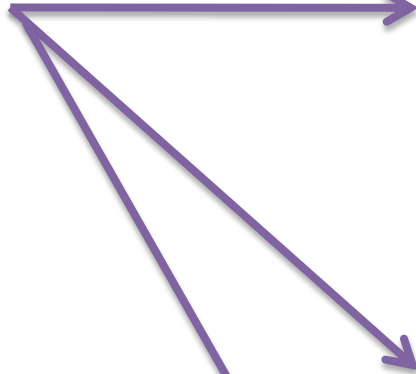
Object Oriented Programming (Java)

- Java



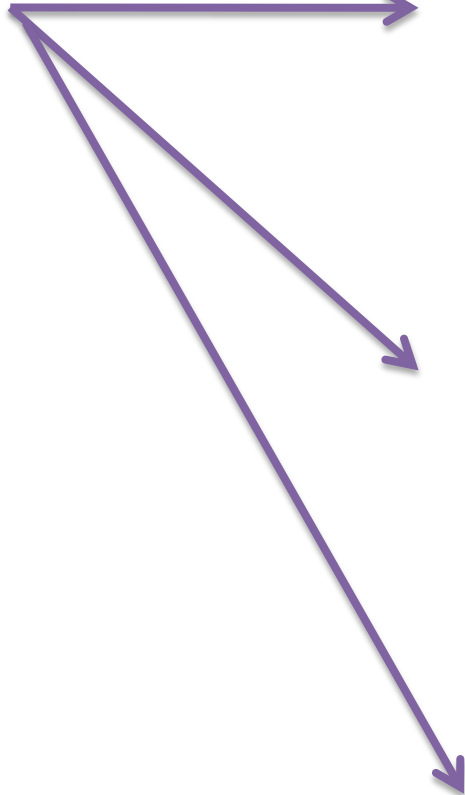
Java Standard Edition (Java SE).

- For desktop, client /server application



Java Enterprise Edition (Java EE).

- For e-business, e-commerce



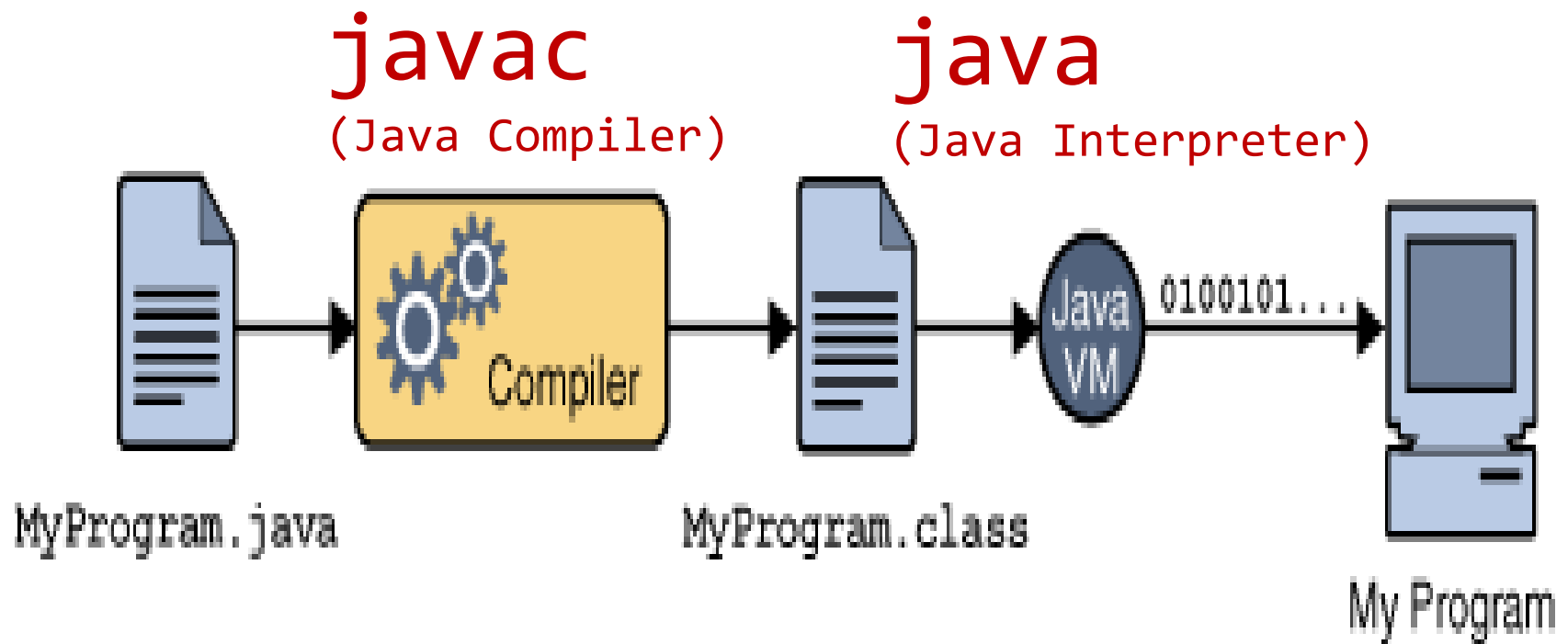
Java Micro Edition(Java ME).

- For handphone

Install, Compile and Running Java

- Software yang dibutuhkan:
 - Download **Java Standard Edition (JSE)** dari:
<http://java.sun.com/javase/downloads/>
<http://java.sun.com/products/>
- Text Editor
 - Notepad, Notepad ++, Free Java
 - Download **JCreator** <http://www.jcreator.com>
 - Download **Eclipse** <http://www.eclipse.org>
 - Download **Netbeans** <http://www.netbeans.org>

pemrograman Java bersifat case sensitive



Compiler → Mengkompilasi source code menjadi bentuk **file yang bisa dieksekusi (Bytecode)**

Interpreter → Mengkompilasi dan menjalankan source code **secara langsung**

Pertemuan I

Konsep Dasar OOP

1. Class
2. Data/Atribut/variabel
3. Object
4. Method
5. Constructor
6. Encapsulation
7. Inheritance

Konsep Lanjut OOP

8. Polymorphism

9. Package

10. Interface

Class

Class → Merupakan kumpulan dari data atau atribut dan method.

Atribut / Variabel → Merupakan komponen terkecil didalam class, atau dapat dikatakan data merupakan karakteristik fisik dari class. Kita ambil contoh class manusia, manusia itu memiliki mata, telinga, hidung, mulut, tangan, kaki dan lainnya.

Tipe data yang dipergunakan didalam bahasa pemrograman java, sebagai berikut :

- Integer, kelompok tipe data yang merepresentasikan bilangan bulat terdiri dari tipe data byte, short, int dan long.
- Floating-Point, kelompok tipe data yang merepresentasikan bilangan riil(bilangan pecahan) terdiri dari tipe data float dan double.
- Karakter, kelompok tipe data yang merepresentasikan data dalam bentuk karakter, yaitu tipe data char.
- Boolean, kelompok tipe data yang merepresentasikan nilai logika (True / False), yaitu tipe data boolean.

Bentuk Umum (Rumus)

```
Modifier1 class NamaClass/NamaMainclass Modifier2{  
//Tipedata nama variabel  
  
//Proses cetak  
public static void main(String[] args){  
  
}  
  
}
```